**Аннотация к дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программе Графический дизайн (11-13 лет)**

Программа Corel DRAW является одной из ведущих и самых популярных программ для работы с векторной графикой и входит в состав специализированного графического пакета программ - Corel Graphic Suite. Это очень мощный графический редактор, которым одинаково удобно пользоваться и профессионалам в сфере компьютерной графики и начинающим любителям. Программа Corel DRAW ориентирована на работу с векторной графикой. Основными достоинствами векторной графики являются легкая масштабируемость и трансформация изображений и объектов без потери в качестве и малый размер получаемых файлов.

***Актуальность программы:*** Изучение курса «Графический дизайн» является актуальным, так как дает учащимся возможность познакомиться с приемами работы художника-дизайнера и использованием информационных технологий. Область информатики, занимающаяся методами создания и редак­тирования изображений с помощью компьютеров, называют компьютер­ной графикой.

Люди самых разных профессий применяют компьютерную графику в своей работе. Это — исследователи в различных научных и приклад­ных областях, художники, конструкторы, специалисты по компьютерной верстке, дизайнеры, разработчики рекламной продукции, создатели Web-страниц, авторы мультимедиа-презентаций, медики, модельеры тканей и одежды, фотографы, специалисты в области теле- и видеомонтажа и др.

***Новизна программы*** заключается в возможности изучения современных бесплатных компьютерных программ в области компьютерной 2D, 3D графики и анимации на уровне доступном для понимания, обучающегося.

***Отличительные особенности программы:*** Отличительной особенностью данной программы является явная предметность наших образовательных отношений – это искусство мысли, образа, цвета, вкуса. Формирование интереса к овладению ИКТ знаний и умений является важным средством повышения качества обучения школьников. Процесс создания компьютерного рисунка значительно отличается от традиционного понятия "рисование". С помощью графического редактора на экране компьютера можно создавать сложные многоцветные композиции, редактировать их, меняя и улучшая, вводить в рисунок различные шрифтовые элементы, получать на основе созданных композиций готовую печатную продукцию. За счет автоматизации выполнения операций создания элементарных форм — эллипсов, прямоугольников, треугольников, а также операций заполнения созданных форм цветом и других средств создания и редактирования рисунка становится возможным создание достаточно сложных изобразительных композиций.

Программа предназначена для освоения обучающимися 11-13 лет, отбора детей для обучения по программе не предусмотрено.

Срок реализации программы - 1 год.

Формы и режим занятий

Форма проведения занятий: групповая.

Форма обучения: очная.

Режим занятий: 2 часа в неделю, всего 70 часов в год

Цель программы - формирование и развитие у обучающихся основных навыков по трёхмерному моделированию

Задачи программы

Обучающие:

* способствовать реализации межпредметных связей по информатике и рисованию.
* создавать рисунки из простых объектов (линий, дуг, окружно­стей и т.д.);
* овладеть основами компьютерной графики;
* способствовать формированию умения обобщения, анализа, восприятия информации, постановки цели и выбора путей ее достижения, умения осуществлять целенаправленный поиск информации;

Развивающие:

* Развивать творческую инициативу и самостоятельность в поиске решения;
* способствовать развитию творческого потенциала обучающихся, пространственного воображения и изобретательности;
* способствовать развитию логического и инженерного мышления - содействовать профессиональному самоопределению;

Воспитательные:

* способствовать воспитанию настойчивости в достижении поставленной цели, трудолюбия, ответственности, дисциплинированности, внимательности, аккуратности.
* способствовать развитию ответственности за начатое дело;
* сформировать у обучающихся стремления к получению качественного законченного результата;
* сформировать навыки самостоятельной и коллективной работы - сформировать навыки самоорганизации и планирования времени и ресурсов;